

## Sandra Noa

Geb. 1978 in Berlin / Studium Publizistik, Medienpädagogik und Theaterwissenschaft / Volontariat bei SoliMedia und Terzio / Projektleitung bei SoliMedia / Seit 2005 freie Autorin, Texterin und Lektorin für On- und Offline-Produkte mit Schwerpunkt „Wissen für Kinder“.



## GAME HERO ACADEMY

*Rennen, Springen, Kämpfen – tagtäglich müssen Computerhelden schweißtreibende Strapazen überstehen. Das zehrt gewaltig an ihren Kräften. Und wer ist dafür verantwortlich? Klar, die Spieler: Kinder!*

*Doch das wird sich jetzt ändern! Statt ihren virtuellen Stars die Energie auszusaugen, müssen Kinder sich nun eigenhändig um Helden-Nachwuchs kümmern. Dabei lernen sie nicht nur, was einen gesunden Lebensstil ausmacht, sondern werden ganz nebenbei auch selbst ein bisschen fitter.*

*„Game Hero Academy“ verknüpft echten Sport und Wettkampf mit dem Reiz einer Online-Simulation, deren Community sich ständig erweitert.*

### Die Story

Kinder lieben es, am Computer zu spielen. Nur hat bisher niemand gemerkt, dass sie dabei die Computerhelden mächtig schlauchen. Die bekommen davon nämlich blutige Schrammen, schlimmen Muskelkater und schreckliche Rückenschmerzen. Kein Wunder, dass sie immer früher in Rente gehen!

So entstand in der Vergangenheit durch spielende Kinder ein Mangel an qualifizierten Computerhelden. Deshalb hat Z.O.C.K., das Zentrale Oberste Computerhelden-Komitee, nun die brandneue *Game Hero Academy* gegründet. Dort können junge Computerhelden-Talente an einem erstklassigen Ausbildungsprogramm teilnehmen. Allerdings müssen sie vorher jemanden finden, der sie adoptiert.

Und da Kinder am besten wissen, was ein Computerheld können muss, wird ihnen ab sofort die Verantwortung übertragen, selbst für die Computerhelden-Nachfolger zu sorgen.

### Das Spiel

Die Online-Simulation *Game Hero Academy* gibt jedem Kind zwischen 7 und 12 Jahren die Gelegenheit, einen virtuellen Computerhelden zu adoptieren und ihm in der Online-Welt der *Game Hero Academy* als Mentor und Trainer zur Seite zu stehen.

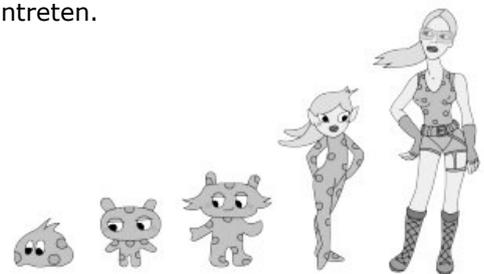
Indem das Kind seinen persönlichen Computerhelden umhegt und für Wettkämpfe trainiert, wird er von einem kleinen Pixelhaufen über fünf Entwicklungsstufen zum ausgewachsenen 3D-Helden.

Auf jeder Entwicklungsstufe hält das Kind die Gesundheit seines Helden in Balance, indem es ihn mit der richtigen Menge Essen, Schlaf, Bewegung, Hygiene und Spaß versorgt. An Aussehen und Verhalten des Computerhelden erkennt das Kind, wie es um die Gesundheit seines Zöglings steht. Und die ist wichtig, schließlich ist nur ein gesunder Held bei einem Wettkampf wirklich leistungsfähig.

Im virtuellen Fitnessstudio trainiert das Kind seinen Helden für den nächsten Wettkampf, indem es ihm vor einer Webcam die entsprechenden Bewegungen zeigt.

Außerdem muss der virtuelle Held regelmäßig etwas aus der realen Welt lernen. Dann schickt er das Kind vom Computer weg, um zum Beispiel Fotos zu machen. Diese lädt das Kind in die Online-Welt hoch, wo andere Kinder sie bewerten. Diese Wertung und die aktive Teilnahme an der realen Community beeinflussen wiederum die Gesundheit des virtuellen Helden.

Jederzeit kann das Kind sich zu einem Webcam-Wettkampf verabreden. Bei einem solchen Online-Event muss es sich gemeinsam mit seinem Computerhelden gegen die Mitbewerber behaupten. Nur wenn beide als Team siegen, kann sich der Computerheld eine Stufe weiterentwickeln und schließlich als ausgewachsener 3D-Held um den Titel „Bester Computerheld aller Zeiten“ antreten.



**Kontakt:**  
Wissen für Kinder  
Helene-Weber-Allee 12  
80637 München  
T 089-38908891  
Email Sandra@Sandra-Noa.de